



## Reglamento (administración)



1.- Cumplir con las sanciones que se impongan a sus elementos por faltas al reglamento administrativo y al reglamento arbitral.

2.- Comportarse correctamente y respetando al público asistente, directivos, equipos y árbitros.

3.- Prohibido introducir alimentos y bebidas alcohólicas a las instalaciones; así como se prohíbe el ingreso de mascotas a las instalaciones.

4.- Respetar y cuidar las instalaciones de la cancha y generales de la Europlaza.

5.- Prohibido fumar dentro de las instalaciones de la cancha

6.- Solo se permite el acceso a la cancha a jugadores registrados en los torneos, árbitros y personas que hayan rentado la cancha en el tiempo establecido.

7.- Prohibido el acceso a vestidores y bancas de la cancha para personas que no estén dadas de alta como jugadores, árbitros o personas que renten las instalaciones en el tiempo establecido

8.- Se prohíbe el uso de palabras obscenas u racismo en las instalaciones del área de cancha, gradas, o alrededor de la misma, se expulsará de las instalaciones a las personas que violen esta regla.

9.- Se suspenderá el partido en caso de algún acontecimiento de naturaleza no controlable, invasión del público a la cancha, o algún acto de violencia en la misma.

10.- Todas las reglas serán notificadas a sus clubes y porras que ingresen a las instalaciones de la cancha, por lo tanto, si violan alguna de las reglas antes dispuestas serán vetados de por vida de las instalaciones.



## Inscripciones

1. Cada equipo podrá registrar 14 jugadores, y un costo extra por jugador de \$250.00.
2. Cumplir con la edad que requiere cada liga para poder participar en ella.
3. Inscripción por apertura \$4500 cada equipo, cubrir antes del inicio de torneo (precio sujeto a cambios)
4. Precio de arbitraje por equipo \$350 por apertura, depositar 3 arbitrajes anticipados que se utilizaran para cubrir las ultimas jornadas, (precio sujeto a cambios) para la fase final de liguilla se aumenta el precio de arbitraje a \$
5. Equipo que no cumpla con su arbitraje tendrá una multa de \$ y si no lo paga antes del inicio del partido pierde por default.
6. Equipo que esté inscrito en cualquier categoría no pondrá cambiar de nombre y si cambia de dueño se debe notificar a la administración de la cancha.
7. Se le otorgara 14 credenciales a cada club. (costo por reposición de credencial o credencial extra \$ 50)
8. Se debe entregar la lista de jugadores que integraran su club en la fecha 1 del torneo.
- 9.- El estacionamiento tendrá un costo de \$ 5 pesos por 2 horas para todo miembro asociado a Sky Dome Euro plaza
- 10- Se debe presentar cada club con balón número 4 en condiciones para practicar al futbol.
- 11- Cada club debe presentarse por lo menos 5 min antes de que inicie su partido.
- 12- Cada club podrá iniciar los partidos con un mínimo de 5 jugadores, antes de finalizar el primer tiempo podrán completarse y entrar al terreno de juego, si llegan más jugadores en el segundo tiempo jugarán con 5 todo el partido y se harán cambios sin sumar a otro jugador al terreno de juego.
- 13- Los dos clubes deben estar debidamente uniformados, con medias, espinilleras y tenis para futbol rápido sin tachones o multitacos.

14- Tiempo del partido es de 50 min con 25 min cada tiempo.

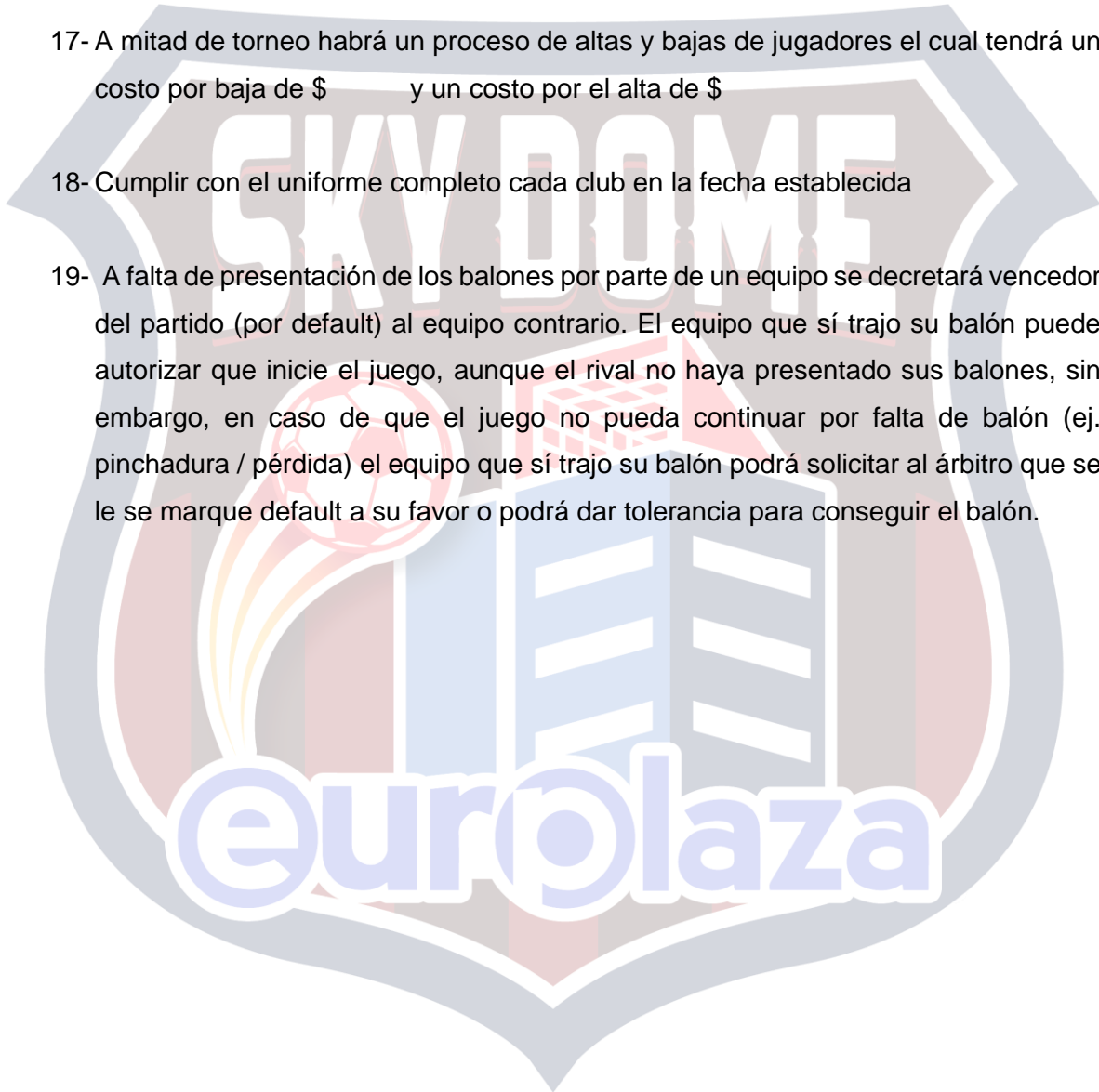
15- Se nombrará un capitán por club con un distintivo en su brazo.

16- Alinear a un jugador que no esté dado de alta en el club, pierde por default el partido y se le multara con una cantidad de \$

17- A mitad de torneo habrá un proceso de altas y bajas de jugadores el cual tendrá un costo por baja de \$ y un costo por el alta de \$

18- Cumplir con el uniforme completo cada club en la fecha establecida

19- A falta de presentación de los balones por parte de un equipo se decretará vencedor del partido (por default) al equipo contrario. El equipo que sí trajo su balón puede autorizar que inicie el juego, aunque el rival no haya presentado sus balones, sin embargo, en caso de que el juego no pueda continuar por falta de balón (ej. pinchadura / pérdida) el equipo que sí trajo su balón podrá solicitar al árbitro que se le se marque default a su favor o podrá dar tolerancia para conseguir el balón.





## Sistema de competencia



El sistema de competencia será el siguiente:

9-10 equipos: se seguirá el “Sistema de Puntos”, jugándose una fase regular que consistirá de ida y vuelta en sistema de Round Robin (todos contra todos). Los 4 equipos que queden mejor posicionados pasan a semifinales y los ganadores pasan a la final.

Se juega a un partido para disputar el 3er lugar.

La ubicación de los equipos en la Tabla de Posiciones estará sujeta a las siguientes normas:

- a) a) Por cada juego ganado se obtendrán TRES puntos.
- b) b) Por cada juego empatado se obtendrá UN punto.
- c) c) Por cada juego perdido no se obtendrá NINGUN punto.
- d)

El orden de los equipos en la Tabla de Posiciones dependerá de los puntos obtenidos por cada uno de los equipos. En caso de empate en el número de puntos, quedará mejor posicionado aquel equipo con mejor diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra), y en caso persistir el empate el equipo mejor posicionado será aquel con menor cantidad de faltas. En caso de persistir el empate se recurrirá al último partido jugado entre los equipos.

